**Requerimientos identificados:**

1) Saber el precio de venta y el tipo de una prenda.

2) Saber las ganancias de un cierto dia.

**Aclaraciones**:

– Modele el estado y el tipo de la prenda como un enum , cada uno , porque son conjuntos finitos y reducidos de valores.

– Hice que el precio de la prenda no fuera atributo porque asumi que el tipo de la prenda puede cambiar , y ese presio depende de su tipo.

– Hice que la cantidad de cada prenda vendida estuviera en la clase prenda porque es mas simple que hacer un mapa en la clase ventas que asocie cada prenda a su cantidad.

– NO LLEGUE a completar el ultimo requerimiento.

**Pseudocodigo**:

float getPrecio(){ return this.precioBase – this.estado.getDescuento(this.precioBase) ; }

en clase Nueva:

float getDescuento(float precioBase){ return 0 ; }

en clase Liquidacion:

float getDescuento(float precioBase){ return precioBase / 2; }

en clase Promocion:

float getDescuento(float precioBase){ return this.descuento ; }

.